Laís Moraes de Paula

Product Designer (UX/UI) · Fintech · Diseño + Front-end

Río de Janeiro, Brasil (remoto) | laismoraesdev@gmail.com | linkedin.com/in/laismoraesdev | moraeslais.github.io

RESUMEN

Product designer que entregó de punta a punta la V1 de una superapp fintech de créditos con descuento por nómina: desde los journeys del usuario y los prototipos navegables hasta el QA de lo desarrollado. Arquitecta colegiada con 5 años de carrera, incluido Athie Wohnrath, uno de los mayores estudios de arquitectura de América Latina. Migré a tecnología a fines de 2024 y pasé de pasante de TI a UX/UI Designer en 15 meses. Aporto el pensamiento sistémico de la arquitectura, conocimiento práctico de front-end (HTML, CSS, TypeScript, React) y una mirada detallista que facilita el trabajo con los devs. 100 % remoto desde el primer día.

EXPERIENCIA

Grupo CIABRA (CIABRA · UNI FY · DUNA ERP) — Grupo fintech · Remoto · ene 2025 – actual

Promovida de Pasante de TI a UX/UI Designer en 15 meses.

UX/UI Designer, UNI FY — abr 2026 – actual

Superapp fintech de créditos con descuento por nómina (mobile).

- Entregué la V1 de la app UNI FY (lanzada en sep/2026) como product designer en un equipo remoto y multidisciplinario de 6 personas (liderazgo de producto, devs y seguridad).
- Diseñé 8 journeys completos en Figma (onboarding, registro y activación, autenticación, perfil, movimientos, Pix —pagos instantáneos— con crédito, facturas y contratos, centro de ayuda), con cada pantalla mapeada 1:1 al backlog del producto.
- Convertí los wireframes en un prototipo navegable y lo presenté a todas las áreas de la empresa, alineando negocio, tecnología y operaciones sobre el alcance de la V1.
- Propuse el registro por etapas para reducir la fricción del onboarding; el equipo adoptó la idea.
- Hice auditorías de UX/UI y el QA de la app: en una sola ronda, 9 bugs funcionales y 25 observaciones de UX/UI, con verificación de contraste WCAG. Escribí el microcopy desde el onboarding hasta las pantallas de confirmación.

Desarrolladora Junior Full Stack & UI/UX Designer, DUNA ERP — mar 2026 – sep 2026

Producto ERP web. En paralelo a UNI FY desde abr/2026.

- Creé flujos, wireframes y prototipos, participé en la implementación en la aplicación web y mantuve componentes de interfaz responsive.

Pasante de TI, CIABRA — ene 2025 – mar 2026

Fintech de gestión de cobranzas.

- Prototipé en Figma las pantallas de un nuevo producto (el proyecto se discontinuó después).
- Desarrollé interfaces web con HTML, CSS y TypeScript, consumí APIs REST, corregí bugs, escribí consultas SQL y usé Git/GitHub en un equipo Scrum.

PROYECTOS

- **EduMentor AI** · Bootcamp QA Coders Academy (2 meses, equipo de 6): PO y UX/UI de una app de estudio con tutoría por IA para el ENEM, el examen de ingreso universitario de Brasil. Lideré la ideación del producto y el squad.
- **Fixer AI** · Bootcamp QA Coders Academy (MVP en 18 días, equipo de 8): UX/UI de una herramienta que evalúa prompts y sugiere una versión mejor. MVP, handoff y styleguide entregados.
- **Venzi y Squad** · proyectos propios, de la investigación al código (creadora, UX/UI, research, writing y dev full stack). Venzi: panel B2B que anticipa ausencias en clínicas (28 pantallas, 3 flujos). Squad: app para encontrar equipo de juego con seguridad.

CARRERA ANTERIOR

Arquitecta y Urbanista (CAU/BR), 2020 – 2024: 5 años en arquitectura e interiorismo corporativo, incluido Athie Wohnrath, uno de los mayores estudios de arquitectura de América Latina. De esa carrera traje: pensamiento sistémico, documentación técnica, presentaciones a clientes y atención al detalle.

COMPETENCIAS

Diseño: Journeys del usuario, wireframes, prototipado, UI design, design system y componentes, microcopy, accesibilidad (WCAG)
Calidad: QA funcional, auditoría de UX/UI, reporte de bugs, verificación diseño × entrega
Herramientas: Figma, Figma Make, FigJam, Miro, Adobe Illustrator, Photoshop, Maze, Hotjar, Google Analytics, Jira, Asana, Azure, Trello, Notion, Slack, IA (Claude, ChatGPT, Gemini)
Tecnología: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, SQL, APIs REST, Git/GitHub, Scrum
Arquitectura: AutoCAD, SketchUp, Revit
Idiomas: Portugués (nativo) · Inglés (fluido) · Español (intermedio) · Japonés (básico, en estudio)

FORMACIÓN

Licenciatura en Arquitectura y Urbanismo · UNIGRANRIO, Brasil · 2015 – 2019

Bootcamp de Desarrollo de Apps · QA Coders Academy · 2026 · En curso. Proyectos en equipo: EduMentor AI y Fixer AI.

CURSOS Y CERTIFICACIONES

- Buenas Prácticas y Técnicas de UI & UX, Intuitive Pixel (30 h, 2026); Figma en la Práctica, Intuitive Start (12 h, 2026)
- Alura, ruta UX/UI (2025 – 2026): UX Design (concepción posinvestigación), UI Design, User Interface para Product Designers, Figma
- Alura, ruta de Desarrollo (2025 – 2026): HTML y CSS, JavaScript (lógica, POO, métodos de array), TypeScript, React, Git y GitHub, SQL, Imersão Dev con Google Gemini (10.ª edición, 2025)