Laís Moraes de Paula

Product Designer (UX/UI) · Fintech · Design + Front-end

Rio de Janeiro, Brasil (remoto) | laismoraesdev@gmail.com | linkedin.com/in/laismoraesdev | moraeslais.github.io

RESUMO

Product designer que entregou a V1 de um superapp fintech de crédito consignado de ponta a ponta: das jornadas do usuário e protótipos navegáveis ao QA do que foi desenvolvido. Arquiteta registrada com 5 anos de carreira, incluindo a Athie Wohnrath, um dos maiores escritórios de arquitetura da América Latina. Migrei para tecnologia no fim de 2024 e cresci de estagiária de TI a UX/UI Designer em 15 meses. Trago o pensamento sistêmico da arquitetura, conhecimento prático de front-end (HTML, CSS, TypeScript, React) e um olhar detalhista que facilita o trabalho com devs. 100% remoto desde o primeiro dia.

EXPERIÊNCIA

Grupo CIABRA (CIABRA · UNI FY · DUNA ERP) — Grupo fintech · Remoto · jan 2025 – atual

Promovida de Estagiária de TI a UX/UI Designer em 15 meses.

UX/UI Designer, UNI FY — abr 2026 – atual

Superapp fintech de crédito consignado (mobile).

- Entreguei a V1 do app UNI FY (lançado em set/2026) como product designer em um time remoto e multidisciplinar de 6 pessoas (liderança de produto, devs e segurança).
- Desenhei 8 jornadas completas no Figma (onboarding, cadastro e ativação, autenticação, perfil, movimentações, Pix no crédito, fatura e contratos, central de ajuda), com cada tela mapeada 1:1 ao backlog do produto.
- Transformei os wireframes em protótipo navegável e apresentei para todos os departamentos da empresa, alinhando negócio, tecnologia e operação sobre o escopo da V1.
- Propus o cadastro em etapas para reduzir o atrito no onboarding; a ideia foi adotada pelo time.
- Conduzi auditorias de UX/UI e o QA do app: em uma das rodadas, 9 bugs funcionais e 25 observações de UX/UI, com checagem de contraste WCAG. Escrevi a microcopy do onboarding às telas de confirmação.

Desenvolvedora Júnior Full Stack & UI/UX Designer, DUNA ERP — mar 2026 – set 2026

Produto ERP web. Em paralelo ao UNI FY a partir de abr/2026.

- Criei fluxos, wireframes e protótipos, participei da implementação na aplicação web e mantive componentes de interface com design responsivo.

Estagiária de TI, CIABRA — jan 2025 – mar 2026

Fintech de gestão de cobranças.

- Prototipei no Figma as telas de um novo produto (o projeto foi descontinuado depois).
- Desenvolvi interfaces web com HTML, CSS e TypeScript, consumi APIs REST, corrigi bugs, escrevi queries SQL e usei Git/GitHub em time Scrum.

PROJETOS

- **EduMentor AI** · Bootcamp QA Coders Academy (2 meses, time de 6): PO e UX/UI de um app de estudos para o ENEM com tutoria por IA. Conduzi a ideação do produto e o squad.
- **Fixer AI** · Bootcamp QA Coders Academy (MVP em 18 dias, time de 8): UX/UI de uma ferramenta que avalia prompts e sugere uma versão melhor. MVP, handoff e styleguide entregues.
- **Venzi e Squad** · projetos autorais, da pesquisa ao código (idealizadora, UX/UI, research, writing e dev full stack). Venzi: painel B2B que antecipa faltas em clínicas (28 telas, 3 fluxos). Squad: app para achar time de jogo com segurança.

CARREIRA ANTERIOR

Arquiteta e Urbanista (CAU/BR), 2020 – 2024: 5 anos em arquitetura e interiores corporativos, incluindo a Athie Wohnrath, um dos maiores escritórios de arquitetura da América Latina. Dessa carreira trouxe: pensamento sistêmico, documentação técnica, apresentação para clientes e atenção aos detalhes.

COMPETÊNCIAS

Design: Jornadas do usuário, wireframes, prototipagem, UI design, design system e componentes, microcopy, acessibilidade (WCAG)
Qualidade: QA funcional, auditoria de UX/UI, reporte de bugs, verificação design × entrega
Ferramentas: Figma, Figma Make, FigJam, Miro, Adobe Illustrator, Photoshop, Maze, Hotjar, Google Analytics, Jira, Asana, Azure, Trello, Notion, Slack, IA (Claude, ChatGPT, Gemini)
Tecnologia: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React, SQL, APIs REST, Git/GitHub, Scrum
Arquitetura: AutoCAD, SketchUp, Revit
Idiomas: Português (nativo) · Inglês (fluente) · Espanhol (intermediário) · Japonês (básico, em estudo)

FORMAÇÃO

Bacharelado em Arquitetura e Urbanismo · UNIGRANRIO · 2015 – 2019

Bootcamp de Desenvolvimento de Apps · QA Coders Academy · 2026 · Em andamento. Projetos em equipe: EduMentor AI e Fixer AI.

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

- Boas Práticas e Técnicas de UI & UX, Intuitive Pixel (30h, 2026); Figma na Prática, Intuitive Start (12h, 2026)
- Alura, trilha UX/UI (2025 – 2026): UX Design (concepção pós-pesquisa), UI Design, User Interface para Product Designers, Figma
- Alura, trilha de Desenvolvimento (2025 – 2026): HTML e CSS, JavaScript (lógica, POO, métodos de array), TypeScript, React, Git e GitHub, SQL, Imersão Dev com Google Gemini (10ª edição, 2025)